

EL JUEGO EN LA ESCUELA

La experiencia de juego aplicada al aula



1. ORGANIZACIÓN



OBSEVATORIO DE JUEGO INFANTIL

OBJETIVOS

- a) Garantizar en España el derecho universal del niño a jugar, (ONU, 1989).
- b) Promover el juego infantil en la sociedad española.
- c) Sensibilizar sobre la importancia del juego en el desarrollo del niño.
- d) Investigar sobre el papel del juego y el juguete en la infancia.
- e) Proporcionar un foro de intercambio y de comunicación en torno al juego.

FUNCIONES

- a) Analizar la implementación del juego y el juguete en las escuelas.
- b) Hacer un seguimiento de la implementación del derecho del niño a jugar.
- c) Promocionar el juego infantil en la sociedad española.
- d) Canalizar aportaciones y sinergias entre expertos nacionales e internacionales.



2. ORGANIZADORES



FUNDACIÓN CRECER JUGANDO

La **Fundación Crecer Jugando** www.crecerjugando.org tiene como fin trabajar en la defensa y promoción de uno de los derechos fundamentales del niño: el derecho al juego.

El juego es una de las actividades más valiosas e importantes para el desarrollo global del niño en todas sus facetas.

Los principios fundacionales de la **Fundación Crecer Jugando**, promovida por la Asociación Española de Fabricantes de Juguetes, manifiestan un firme compromiso por trabajar en estrecha colaboración con otras entidades y organismos dedicados a defender una vida digna para los más pequeños.

En este sentido, **la Fundación Crecer Jugando** trabaja en estrecha colaboración con ONG, asociaciones, instituciones públicas Comunidades Autónomas, Ayuntamientos, etc.- y privadas para que los niños crezcan jugando y, de este modo, nuestra sociedad futura sea más solidaria, más libre, más justa, más afectiva, más feliz.

3. OBJETIVOS DEL CONCURSO

El objetivo principal del concurso «El juego en la escuela» es reconocer a aquellos colegios que aplican experiencias de juego con el alumnado de Educación Primaria e Infantil, como recurso didáctico en cualquiera de las áreas del currículo.



4. BASES DEL CONCURSO

1. **Participantes:** Podrán participar en el concurso todos aquellos colegios que hayan desarrollado experiencias pedagógicas que supongan **empleo del juego como recurso didáctico** en alguna de las áreas de Educación Primaria y Educación Infantil durante los cursos escolares 2012-2013 y 2013-2014.
2. **Presentación:** Se presentará una **descripción de la experiencia**, con una extensión máxima de 10 páginas , que incluya los siguientes apartados:
 - a. Área del currículo y unidad o unidades didácticas en las que se ha desarrollado la experiencia.
 - b. Curso y número de alumnos participantes
 - c. Objetivos y competencias trabajadas
 - d. Recursos y materiales utilizados
 - e. Desarrollo temporal
 - f. Valoración de la experiencia, resultados y conclusiones.
 - g. La descripción podrá presentarse en cualquiera de la lenguas oficiales y llevará el **visto bueno del director o directora del centro**.

4. BASES DEL CONCURSO

3. Número de trabajos: Cada colegio podrá presentar un máximo de tres propuestas al concurso, referida cada una de ellas a una única experiencia de empleo del juego como recurso didáctico

4. Plazo de presentación: El plazo de presentación finaliza el 11 de abril de 2014. La documentación se enviará a la siguiente dirección:

FUNDACIÓN CRECER JUGANDO

C/ LA BALLAORA, Nº1

IBI 03440 (ALICANTE)

O bien por correo electrónico a la dirección estudios@observatoriodeljuego.es

5. Premios: Se establecen tres premios para los tres finalistas ,consistentes en un lote de juguetes para equipar un aula de juego.

Los lotes de juguetes se detallan a continuación.

4. BASES DEL CONCURSO

Lote de juguetes nº 1:



4. BASES DEL CONCURSO

Lote de juguetes nº 1:



4. BASES DEL CONCURSO

Lote de juguetes nº 1:

- Línea Naturamis de **BERJUAN**
- Blocks Super de **MINILAND**
- Febergus de **FEBER, FAMOSA**
- Cueva Prehistórica con Mamuts y Camión de Aventuras de **PLAYMOBIL**
- Peluche Gigante de **MANUFACTURAS QUECOS**
- Pizarra de Minnie más accesorios de **SMOBY**
- Combi 200 piezas y Juego de Construcción de **GAME MOVIL**
- Juego Hip Hop y Cubi Letras Colectivo de **JUGUETES CAYRO**
- 6 muñecas variadas de **M.LLORENS JUAN**
- Casa Mágica de **INJUSA**
- Scrabble Original y Scrabble Junior de **MATTEL**
- Muñeca Elegance de **MUÑECAS ARIAS**



4. BASES DEL CONCURSO

Lote de juguetes nº 2:



4. BASES DEL CONCURSO

Lote de juguetes nº 2:



4. BASES DEL CONCURSO

Lote de juguetes nº 2:

- Línea Naturamis de **BERJUAN**
- Mega 4 en Raya de Feber, **FAMOSA**
- Activity Nuts & Bolts School Set de **MINILAND**
- Cueva Prehistórica con Mamuts y Camión de Aventuras de **PLAYMOBIL**
- Peluche Gigante de **MANUFACTURAS QUECOS**
- Pizarra de Minnie más accesorios de **SMOBY**
- Combi 200 piezas y Juego de Construcción de **GAME MOVIL**
- Juego Hip Hop y Cross Dices Family de **JUGUETES CAYRO**
- 6 muñecas variadas de **M.LLORENS JUAN**
- Casa Mágica de **INJUSA**
- Scrabble Original y Scrabble Junior de **MATTEL**
- Muñeca Elegance de **MUÑECAS ARIAS**



4. BASES DEL CONCURSO

Lote de juguetes nº 3:



4. BASES DEL CONCURSO

Lote de juguetes nº 3:



4. BASES DEL CONCURSO

Lote de juguetes nº 3:

- Línea Naturamis de **BERJUAN**
- Mesa Picnic de Feber, **FAMOSA**
- Puzzle Animales en Extinción de **MINILAND**
- Camión de Aventuras de **PLAYMOBIL**
- Peluche Gigante de **MANUFACTURAS QUECOS**
- Pizarra de Minnie más accesorios de **SMOBY**
- Combi 200 piezas y Juego de Construcción de **GAME MOVIL**
- Juego Hip Hop y Cubi Letras Colectivo de **JUGUETES CAYRO**
- 6 muñecas variadas de **M.LLORENS JUAN**
- Casa Mágica de **INJUSA**
- Scrabble Original y Scrabble Junior de **Mattel**
- Muñeca Elegance de **MUÑECAS ARIAS**



4. BASES DEL CONCURSO

7. **Jurado:** El jurado del concurso estará formado por **miembros del Observatorio del Juego Infantil y maestros de educación primaria.**

8. **Fallo:** El fallo del jurado se hará público los últimos días del mes de abril a través de las redes sociales, medios de comunicación y la web del Observatorio del Juego Infantil. Los **ganadores serán avisados personalmente.**

9. **Entrega de premios:** Los premios serán enviados a la dirección que indiquen los ganadores del concurso.

10. **Derechos de Difusión:** El envío de las descripciones de las experiencias de juego implica la cesión de los derechos de difusión de las mismas **al Observatorio del Juego Infantil y la Fundación Crecer Jugando**, que podrán difundirlas a través de los medios adecuados.

11. **Aceptación de las bases:** La participación en el Concurso supone la aceptación total de sus bases y la decisión del Jurado.

Para cualquier consulta puede contactar con: estudios@observatoriodeljuego.es
o llamar al número de teléfono 966 55 11 76/673911879 –Marta Pastor

FICHA DE INSCRIPCIÓN

Debe rellenar la ficha de inscripción y enviarla al correo estudios@observatoriodeljuego.es

NOMBRE DEL COLEGIO:

POBLACIÓN:

C.P.:

PROVINCIA:

TUTOR:

CURSO:

ASIGNATURA:

PERSONA DE CONTACTO:

MAIL DE CONTACTO:

TELÉFONO:

COMENTARIOS:

- Cada colegio puede presentar un **máximo de 3 trabajos**
- El plazo de entrega de los trabajos finaliza el próximo **11 de abril de 2014**

www.observatoriodeljuego.es

